

## Fun News

台北城中區首見文創平台「好思」盛大開幕！

2014-11-06

8+1

f 談

3,303



創意活化，再現台北城中風華



想在老台北城中心感受當代藝術能量？股票上櫃公司志嘉建設面對當今都更步調明顯放緩，在原有建築本業上，第二代葉哲宏致力建置青年圓夢舞台，結合集團創辦人、國際知名收藏家葉榮嘉長期贊助培育青年創作者之理想，十一月九日將在重慶南路書街上創立城中區第一個百年老建物重建、文化創意平台「好思」！

首檔共邀請近二十位年輕創作者，透過平面、裝置、音像等不同手法，於三樓「好思藝廊」及四樓「好思影像」進行兩個月的展出，邀請民眾免費參觀，親臨體驗當代藝術與百年建物的跨時空對話！

### 理想，盛裝每個藝術家的價值



志嘉建設創辦人、好思文化長葉榮嘉，除為建築師、教育家、創意人，更是默默推動藝術創作的理想實踐者，完整收藏世界當代藝術史重要作品超過三千件，含：朱銘、楊英風、徐冰、蔡國強、謝德慶、陳界仁、李明維等當代重要藝術家，長期贊助藝術創作者與舉辦藝文活動，提供藝術家發表平台及民眾親近藝術的機會。

於今天（11月5日）開幕記者會中，葉榮嘉說：

「很多人問我，用台北市中心、地價這麼貴的場所來辦年輕藝術家展覽，難道不會覺得可惜？這樣到底能不能賺錢？」

他表示：「其實我們沒有考慮到賺錢，也沒有準備要賣，我想這個就是理想！」

第二代的志嘉建設董事長、好思創意長葉哲宏更進一步表示：

「藝術家都是用生命在創作，而年輕藝術家最需要的就是舞台，我們期望藉由這個場所，讓大眾能欣賞他們的作品。」

「我們希望能藉由本身私人企業資源，結合既有藝術空間，將台灣創作人才帶到國際上，這是我們最終的目標和方向。」

這是我第一個非商業空間、老屋改建的作品，也是我這輩子最滿意的作品！



有別於一般通用舊有素材重現原建物的修復方式，好思空間設計師丁文玲說：

「研究這棟建築物歷史時，發現當初一百年前他是棟台北最繁榮區域中的美麗房子，然而經過時代變遷與不同運用，原有強調美觀性的立面裝飾消失，僅剩強調功能性的均衡等比例柱式線條與窗戶位置。」

我們考慮不破壞房子結構，在既有面貌下賦予新功能，採取了最簡單的方式做所有的設計。」

空間保留了老式建築元素如街屋動線、天井與洗石子面，兼顧現代藝術展演功能性，並大膽地在原有立面加設玻璃帷幕，

讓當代美學與傳統身影並置。君悅飯店舊有客房整修、台北松菸文創園區音樂廳及電影院總設計師丁文玲，

有感於志嘉建設於搭建青年創作者築夢舞台之用心，免費贊助設計「好思」空間，

她表示：「這是我第一個非商業空間、老屋改建的作品，也是我這輩子最滿意的作品！」

### 新銳時代最好的藝術展演空間



三樓「好思藝廊」承襲創辦人葉崇嘉四十多年來培育青年藝術創作者之精神，

與第二代葉哲宏致力建置文化创意工作者圓夢舞台之用心，首次展覽「存在的向度：當藝術介入空間」，

邀請三位青年藝術家：林書楷、謝寧志與顏寧志，以當代年輕觀點於百年老建物中現地創作。



甫獲今年「Art Taipei臺北國際藝術博覽會 - Made In Taiwan新人推薦特區」肯定的林書楷，

以融合民俗神話與個人生命歷程的符號系統，交疊自然、文化與都市三種景觀，於白牆展覽空間展開未來想像；



橫跨商業空間與駐村創作，服裝設計、影像創作至大型公共藝術的顏寧志（安地羊），

大膽運用明亮對比色塊與流動線條，以如同生物細胞有機繁衍樣態瀉流整個展覽空間，

為原有老建物注入生動而明快的生命力；



音像藝術家謝幸珍收集空間整修時所產生的施工聲響，編排重組聲軌、搭配整建拆除遺棄物件為音像風景，再次見證空間改造重建的痕跡。

#### 創映者的交流平台，記錄土地最感動時刻



四樓「好思影像」旨在提供影像創作者映演交流平台，含：微电影、紀錄片、動畫到實驗片，首檔與曾在台北當代藝術館、台中誠品舉辦青春影展的策展團隊「未來電影日」聯手舉辦「家X影像故事」展，共邀請十六組年輕導演作品以「家」為主題，透過對於生活、家庭、自我等議題的觀察與探討，重新詮釋「家」的美學與多元觀點，如：甫獲今年第四十九屆金鐘獎美術設計獎的「慢吞吞小學」、講述深情丈夫過度思念妻子的「替生」等，帶領觀者從中獲得共鳴與啟發，並搜尋自身對於美好家庭的答案。



整體活動免費參加，除週一休館，平日從上午十一時至晚間七時皆開放展覽，展期間周末更有精彩的導演映後座談會。

於十一月九日（日）正式對外開放首日，下午二時特別邀請手風琴舞蹈家Lukas（陳勇成）及出身古典的小提琴家Johnny（莊力穎），以結合音樂、舞蹈、戲劇的多元表演手法，帶領觀眾進入一個時空旅程，在擁有百年歷史的好思中穿越過去與現代，後續並有針對首展的策展人、藝術家、導演對談。

詳細資訊請上網查詢或電洽(02)2311-0158

歡迎一同感受台北城中區首見文創平台「好思」的獨創色彩！